

REGULAMIN KONKURSU COSPLAY AWARDS 2018

POSTANOWIENIA OGÓLNE

§1

Konkurs Cosplay Awards 2018 (zwany dalej Konkursem), o którym mowa w niniejszym Regulaminie skierowany jest do uczestników wydarzenia pod nazwą Meet Point (zwanego dalej Wydarzeniem), które odbywa się w dniach 19 – 20 maja 2018 r. na terenie Stadionu PGE Narodowy w Warszawie.

§2

Regulamin Konkursu (zwany dalej Regulaminem) jest wiążący dla Organizatora i Uczestników Konkursu, reguluje zasady i warunki uczestnictwa w Konkursie, prawa i obowiązki Organizatora oraz prawa i obowiązki Uczestników Konkursu.

§3

Prawo udziału w Konkursie przysługuje wyłącznie osobom spełniającym warunki określone Regulaminem.

ORGANIZATOR

§4

Organizatorem Konkursu jest Murator EXPO Sp. z o. o. z siedzibą w Warszawie, przy ulicy Dęblińskiej 6, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego za nr KRS 0000090687, NIP 113-21-59-933, reprezentowana przez Jacka Oryla - Prezesa Zarządu, zwana w dalszej części Organizatorem.

OBSZAR I CZAS TRWANIA

§5

Konkurs obejmuje swym obszarem teren Sceny YouTube na płycie boiska Stadionu PGE Narodowy w Warszawie.

§6

Część sceniczna Konkursu odbędzie się w niedzielę 20 maja 2018 o godzinie 14.00 na Scenie YouTube.

UCZESTNICY KONKURSU

§7

1. Konkurs jest przeznaczony dla osób, które samodzielnie tworzą kostiumy, przebierają się w nie i odgrywają wybrane przez siebie postacie.
2. Uczestnicy mogą wcielać się w postaci z mang, anime, gier konsolowych lub komputerowych, filmów, komiksów, a także w członków zespołów muzycznych oraz w postaci historyczne.
3. W Konkursie może wziąć udział każda osoba fizyczna powyżej 14. roku życia (u osób do 18. roku życia wymagana jest zgoda rodzica lub opiekuna prawnego), mająca miejsce zamieszkania na terenie Rzeczypospolitej Polskiej, poza prowadzoną przez siebie działalnością gospodarczą, która zgłosiła swój udział wysyłając Zgłoszenie poprzez udostępniony do tego celu formularz zgłoszeniowy (dostępny w Regulaminie).
4. Z udziału w Konkursie wyłączeni są pracownicy Organizatora.

§8

Osoba fizyczna, która spełnia wskazane w Regulaminie warunki uczestnictwa w Konkursie oraz poprawnie zgłosi swój udział w Konkursie, zwana będzie w dalszej treści Regulaminu Uczestnikiem.

§9

1. Uczestnik, który uchybi którejkolwiek z zasad Regulaminu zostanie zdyskwalifikowany.
2. Podanie nieprawdziwych lub niepełnych danych osobowych lub brak zgody na przetwarzanie danych osobowych w zakresie określonym Regulaminem, uprawnia Organizatora do odrzucenia zgłoszenia danej osoby do Konkursu.
3. W takim wypadku Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności, jak również zwolniony jest z obowiązku uzasadnienia decyzji o odrzuceniu zgłoszenia.

§10

Od momentu uzyskania prawa do Nagrody Uczestnik staje się Zwycięzcą Konkursu.

§11

Tekst Regulaminu Konkursu będzie dostępny do wglądu w siedzibie Organizatora i na stronie internetowej www.meetpoint.waw.pl.

KOMISJA KONKURSU

§12

Organizator powołuje Komisję Konkursową. Decyzje Komisji Konkursowej są ostateczne i wiążące dla Uczestników. Komisja nadzoruje przebieg Konkursu jak również dba o przestrzeganie zasad Regulaminu oraz rozstrzyga wszelkie spory.

ZGŁOSZENIE UCZESTNICTWA

§13

W Konkursie może wziąć udział każdy uczestnik Wydarzenia, który najpóźniej do 30.04.2018 r. wypełni drogą elektroniczną formularz zgłoszeniowy dostępny na stronie www.meetpoint.waw.pl.

§14

1. Do Zgłoszenia uczestnika należy dołączyć:
 - a) -co najmniej 2 zdjęcia/ilustracje przedstawiające w możliwie pełny sposób przygotowywany kostium postaci, za jaką przebiera się Uczestnik, ważniejsze elementy stroju i akcesoriów;
 - b) - zdjęcia z procesu powstawania kostiumu (w wypadku preselekcji zdjęcia te będą podstawą do wyboru finalistów);
 - c) - tzw. „obrazek referencyjny” (plik graficzny, na podstawie którego uczestnik przygotował strój). W przypadku braku takiego pliku Uczestnik otrzyma zero punktów w kategorii „Odwzorowanie z oryginałem”.
 - d) - podkład muzyczny o długości do 1:30 min, który zostanie zaprezentowany podczas występu scenicznego Uczestnika. Dołączenie podkładu muzycznego jest opcjonalne. Wymogiem Konkursu jest by prawa do utworów stanowiących podkład muzyczny

pozostawały w posiadaniu Uczestnika i tym samym i nie podlegały ochronie żadnej organizacji zbiorowego zarządzania.

2. Przesłanie powyższych plików (za wyjątkiem wymienionego w §14 pkt. 1 d) wraz ze Zgłoszeniem jest obowiązkowe. Uczestnik może opcjonalnie dołączyć do zgłoszenia (w załączniku lub jako adres do pobrania) prezentację wideo.

§15

Wysłanie zgłoszenia na Konkurs nie oznacza rezerwacji biletu wstępu na Wydarzenie i nie uprawnia do wejścia na jego teren z zastrzeżeniem postanowień § 21 Regulaminu.

§16

W ciągu 5 dni od daty otrzymania zgłoszenia, Organizator może odesłać je do autora celem uzupełnienia lub poprawienia z wyraźnym zaznaczeniem punktów wymagających zmian. Poprawki muszą zostać naniesione przez zgłaszającego w ciągu 2 dni od daty ich wskazania przez Organizatora.

§17

Brak dostarczonych w podanym wyżej terminie kompletu dokumentów (Zgłoszenie, zdjęcia, pliki muzyczne, opcjonalnie wideo, a w przypadku osób niepełnoletnich zgoda rodziców) jest podstawą do odrzucenia zgłoszenia.

§18

W terminie do 2 dni od daty zakończenia rejestracji Organizator poinformuje wybrane osoby o ich zakwalifikowaniu do Konkursu, Kwalifikacji dokonuje Komisja Konkursowa.

§19

Organizator dopuszcza w szczególnych sytuacjach możliwość zmiany zgłoszonego przez Uczestnika stroju, pod warunkiem zaakceptowania nowego stroju przez Komisję Konkursową. W innym przypadku zmiana stroju powoduje wykluczenie z Konkursu.

§20

Uczestnik Konkursu zobowiązuje się jak najszybciej poinformować Organizatora o rezygnacji z uczestnictwa, jeśli zajdzie taka konieczność.

§21

Osoby zakwalifikowane do udziału w konkursie otrzymają od Organizatora 2 wejściówki uprawniające wejście na teren Wydarzenia.

ZASADY KONKURSU

§22

Konkurs prowadzony będzie w sposób mający zapewnić jak najwyższy poziom wizualny, merytoryczny, a także bezpieczeństwo uczestników i widzów.

§23

Konkurs prowadzony będzie przez konferansjera wybranego przez Organizatora.

§24

W przypadku zbyt małej liczby zgłoszeń Konkurs może zostać odwołany.

§25

Każdy Uczestnik Konkursu prezentuje na scenie swoją postać po wygłoszeniu zapowiedzi przez konferansjera (tekst zapowiedzi oraz podkład muzyczny zostanie dostarczony wraz ze Zgłoszeniem). Prezentacja indywidualnej postaci może trwać maksymalnie 1:30 minuty.

§26

Uczestnik jest zobowiązany do kulturalnego zachowania się wobec innych uczestników Konkursu i Organizatora. Szczególna uwaga będzie przywiązywana do zachowania na scenie.

§27

Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do przerwania występu Uczestnika i jego usunięcia ze sceny, jeśli jego zachowanie będzie naruszało prawa innych osób bądź znacząco odbiegało od ogólnie przyjętych norm zachowania.

SPOSÓB ROZSTRZYGNĘCIA KONKURSU I PODANIE WYNIKÓW

§28

Nagrody zostaną przyznane dzięki decyzji Jury Konkursu, którego skład zostanie ogłoszony przed rozpoczęciem Konkursu. Uczestnicy zostaną ocenieni w trzech kategoriach na które złoży się ostateczna punktacja:

1. Odwzorowanie względem oryginału (oceniane podczas szczegółowych oględzin pracy Uczestnika przez Jury)
2. Wykonanie techniczne (oceniane podczas szczegółowych oględzin pracy Uczestnika przez Jury)
3. Prezentacja sceniczna (oceniane podczas scenicznej części konkursu)

§29

Decyzje Jury są jawne, a także ostateczne i nie podlegają zaskarżeniu.

§30

Jury wybiera zwycięzców w systemie podium: 1, 2 i 3 miejsce.

§31

Ogłoszenie wyników Konkursu nastąpi w niedzielę 20 maja 2018 r. na Scenie YouTube około godz. 16.30.

NAGRODY

§32

1. Łączna wartość nagród w Konkursie wynosi 7 000 zł. Organizator przewidział 3 nagrody pieniężne:

- a. 4.000,00 zł – nagroda za zajęcie 1 miejsca;
- b. 2.000,00 zł – nagroda za zajęcie 2 miejsca;
- c. 1.000,00 zł – nagroda za zajęcie 3 miejsca

2. Przed wydaniem nagrody Organizator jako płatnik potrąci 10% zryczałtowany podatek od nagród w konkursach i odprowadzi go do właściwego Urzędu Skarbowego,

3. Laureaci nie mogą przenieść prawa do nagrody na osoby trzecie.

4. Warunkiem wypłaty nagrody jest przesłanie przez laureata numeru rachunku bankowego, na adres: apaszkowska@muratorexpo.pl w ciągu 7 dni od daty ogłoszenia wyników konkursu. Nagroda zostanie wypłacona w terminie 14 dni od daty ogłoszenia wyników konkursu.

PRAWA AUTORSKIE

§33

Zgłaszając się do udziału w Konkursie, uczestnik oświadcza, iż: – wykorzystywany kostium wykonał własnoręcznie z dostępnych mu materiałów, – prezentowany występ sceniczny nie narusza praw innych osób, w tym praw osobistych, materialnych oraz autorskich, – wszystkie informacje podane w Zgłoszeniu są prawdziwe.

§34

Uczestnik przystępując do Konkursu jednocześnie wyraża zgodę na prezentację wykonanych przez Organizatora w ramach sesji fotograficznych zdjęć i nagrań wideo, wykonanych podczas występów scenicznych i poza nimi w dowolnej wybranej przez Organizatora formie, w tym drukiem na papierze, nośnikach cyfrowych i innych, w sieci Internet; na powielanie i rozpowszechnianie dowolną techniką i w dowolnych nakładach. Zdjęcia i nagrania wymienione powyżej stanowią całkowitą i wyłączną własność Organizatora z uwzględnieniem szczególnych praw przysługujących ich autorom. Przedmiotowa zgoda obejmuje również nazwy prezentowanych postaci.

§35

Uczestnik może domagać się zaprzestania publicznego udostępniania zdjęć i nagrań z jego wizerunkiem, lecz tylko w przypadku, gdy te mogą w istotny sposób naruszać jego godność osobistą.

§36

Uczestnik przystępując do Konkursu jednocześnie wyraża zgodę na przetwarzanie i przechowywanie danych podanych przez niego w Zgłoszeniu w celach związanych z przeprowadzeniem Konkursu, przyznania i wręczenia nagród oraz sporządzenia statystyk dotyczących Konkursu.

ODBIÓR NAGRODY

§37

Nagrody pieniężne zostaną przekazane przelewem na rachunek bankowy każdego z laureatów. Każdy laureat jest zobowiązany do przesłania numeru rachunku bankowego w celu przekazania nagrody w terminie 7 dni od ogłoszenia wyników konkursu na adres: apaszkowska@muratorexpo.pl. Nagrody zostaną przekazane w ciągu 14 dni od otrzymania danych do przelewu. Strony uzgadniają, że nieprzekazanie danych do przelewu w terminie wynikającym z Regulaminu oznacza zrzeczenie się Nagrody przez Zwycięzcę.

§38

Zwycięzcy nie przysługują prawo do zastrzeżenia szczególnych właściwości Nagrody, jak również zamiany Nagrody na inną rzecz ani ekwiwalent pieniężny. Wybór konkretnego egzemplarza Nagrody zależy od Organizatora. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Nagród na nagrody tożsame wartościowo.

§39

Nagroda rzeczowa objęta jest gwarancją producenta. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wady Nagrody.

DANE OSOBOWE UCZESTNIKÓW KONKURSU

§40

Uczestnik w przypadku wygrania Nagrody wyraża zgodę na publikację, utrwalenie i zwielokrotnienie oraz publiczne wykorzystanie swojego wizerunku (pseudonimu artystycznego, nazwy postaci) bez ograniczeń czasowych i terytorialnych w materiałach reklamowych Organizatora, w szczególności w reklamach zewnętrznych, reklamach prasowych, Internecie, bez dodatkowego wynagrodzenia.

ZASADY POSTĘPOWANIA REKLAMACYJNEGO

§41

Wszelkie Reklamacje związane z przebiegiem lub wynikami Konkursu winny być składane na piśmie, listem poleconym, na adres Organizatora określony w § 4 z dopiskiem „Reklamacja konkursowa Cosplay Awards 2018”, w terminie 7 dni od daty ogłoszenia wyników Konkursu (liczy się data otrzymania reklamacji przez Organizatora). Reklamacje nadesłane po tym terminie nie będą rozpatrywane. Reklamacja zostanie rozpatrzona przez Organizatora w terminie 14 dni od jej otrzymania. Uczestnik zostanie poinformowany pisemnie o wynikach postępowania reklamacyjnego – listem poleconym. Decyzje Komisji Reklamacyjnej w postępowaniu reklamacyjnym są ostateczne. Złożenie reklamacji jest warunkiem dochodzenia roszczeń wobec Organizatora.

§42

Każda reklamacja powinna zawierać: a) imię i nazwisko Uczestnika zgłaszającego reklamację; b) dokładny adres zwrotny Uczestnika zgłaszającego reklamację i numer telefonu; c) dokładny opis i powód reklamacji.

§43

Reklamacje będą rozpatrywane przez Komisję Konkursową, która jest jednocześnie Komisją Reklamacyjną.

§44

Wszelkie ewentualne spory wynikające z realizacji Konkursu strony będą starały się rozwiązać w sposób polubowny. W przypadku nie dojścia do polubownego rozwiązania ewentualnego sporu, spór rozstrzygnięty będzie przez sąd właściwy.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§45

Uczestnikowi nagrodzonemu w Konkursie oprócz nagród przewidzianych Regulaminem nie przysługuje żadne dodatkowe wynagrodzenie.

§46

Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za powstałe szkody spowodowane podaniem nieprawdziwych danych, bądź innego typu nieprawidłowości po stronie Uczestnika.

§47

Organizator ani inne podmioty współpracujące przy organizacji Konkursu, nie ponoszą odpowiedzialności za błędy i uchybienia osób lub podmiotów trzecich i wyniki z nich ewentualne opóźnienia, bądź nieprawidłowości w przebiegu Konkursu.

§48

Uczestnictwo w Konkursie jest dobrowolne.

§49

Wszelkie opisy Konkursu wykorzystane w materiałach reklamowych oraz promocyjnych niniejszego Konkursu mają wyłącznie charakter ogólny i informacyjny. Moc wiążąca posiada jedynie niniejszy Regulamin w całej swojej treści.

§50

Organizator zastrzega sobie prawo dokonania zmian w niniejszym Regulaminie nie naruszających podstawowych zasad Konkursu.

§51

Uczestnik przystępujący do Konkursu akceptuje wszystkie warunki niniejszego Regulaminu oraz jednocześnie oświadcza, iż spełnia wszystkie niezbędne warunki uczestnictwa.

§52

Wszelkie kwestie nieuregulowane niniejszym Regulaminem reguluje Kodeks cywilny.